

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | **SportPlanner – Plataforma inteligente de planificación de entrenamientos y nutrición personalizada.** |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | **Área(s) de desempeño:**   * **Desarrollo de software** * **Ciencia de datos aplicada** * **Análisis y diseño de sistemas** * **Experiencia de usuario (UX/UI)** |
| Competencias | **Diseñar, desarrollar e implementar soluciones tecnológicas alineadas a requerimientos funcionales y no funcionales.**  **Administrar bases de datos y procesar información para la toma de decisiones.**  **Integrar metodologías y herramientas para el desarrollo de software de calidad. Aplicar metodologías ágiles y gestión de proyectos informáticos.** |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | * **En la actualidad, muchas personas realizan entrenamientos sin una planificación personalizada ni un acompañamiento nutricional adecuado. Esto genera falta de resultados, desmotivación e incluso riesgos de lesiones.** * **El proyecto SportPlanner busca solucionar esta problemática mediante una aplicación que genera planes de entrenamiento adaptados a los objetivos, nivel y tiempo disponible del usuario, integrando además un módulo con información sobre dietas y alimentación balanceada.** * **Este proyecto es relevante para el campo laboral de Ingeniería en Informática porque permite aplicar conocimientos en desarrollo de software, integración de datos y experiencia de usuario. Además, aporta valor en contextos reales, considerando la creciente digitalización del sector fitness y deportivo.** |
| 2. Objetivos | **Diseñar y desarrollar una aplicación web que genere planes de entrenamiento personalizados y entregue información nutricional básica, permitiendo al usuario planificar, ejecutar y hacer seguimiento de su progreso deportivo.**  **Analizar los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema.**  **Diseñar la arquitectura y la base de datos de la aplicación.**  **Desarrollar un módulo de generación de rutinas personalizadas.**  **Implementar un apartado informativo sobre dietas y alimentación.**  **Crear dashboards para visualizar métricas de progreso.**  **Realizar pruebas de calidad y usabilidad para validar la plataforma.** |
| 3. Metodología | **La metodología a utilizar será Scrum, ya que permite trabajar de manera iterativa e incremental.**   * **Etapas principales:**    1. **Levantamiento de requerimientos - Historias de usuario.**   2. **Diseño de la arquitectura - Modelado de base de datos y estructura del sistema.**   3. **Desarrollo incremental - Dividido en sprints de 2 semanas.**   4. **Pruebas de funcionalidad y QA - Verificación de requisitos.**   5. **Documentación final - Informe.** |
| 4. Desarrollo | * *Descripción de las etapas o actividades del Proyecto APT.*   -Diseño e implementación de pantallas principales: inicio, login, registro, perfil y menú lateral.  -Desarrollo del flujo de autenticación con almacenamiento de token y redirección segura.  -Conexión con el backend para registro, login y gestión de perfil.  -Implementación de la edición de perfil con previsualización de avatar.  -Integración de navegación lateral y estructura de rutas.  -Aplicación de estilos visuales según mockup (colores, botones, inputs).  -Preparación de secciones futuras como entrenamientos y tienda.   * *Dificultades y facilitadores en el desarrollo del Proyecto APT.*   *¿Qué elementos/aspectos te facilitaron o ayudaron en el desarrollo de tu proyecto APT?* -Uso de Ionic + Angular permitió una estructura modular y reutilizable.  -Tener mockups definidos facilitó el diseño visual.  -API ya disponible para operaciones básicas como login y perfil.  -Paleta de colores y componentes visuales ya definidos.  *¿A qué dificultades te enfrentaste en el desarrollo de tu Proyecto APT?* -Dificultad para definir e implementar la subida de avatar al backend.  -Limitaciones de tiempo que obligaron a posponer la realización de procesos.  -Necesidad de refactorizar estilos para mejorar la mantenibilidad.  -Falta de coordinación entre integrantes.   * *Ajustes realizados.*   *¿Cómo abordaste las dificultades para cumplir con los objetivos? ¿Tuviste que hacer algún ajuste? ¿Qué ajuste?* -Por temas de tiempo se decidió posponer indefinidamente la integración de IA para recomendaciones de ejercicios y dietas, priorizando funcionalidades básicas. -Se propuso implementar guards para proteger rutas privadas y mejorar seguridad. -Se recomendó centralizar llamadas al backend para evitar duplicación de lógica. |
| 5. Evidencias | * *Adjunta evidencias que permitan dar cuenta del desarrollo del Proyecto APT y sus resultados finales.*   -Capturas de pantalla de la aplicación https://drive.google.com/drive/folders/1yFVA5qGYLl2XexnAJUyy9YiyttMH\_Xvf?usp=drive\_link -Product Backlog ([Product Backlog Sportplanner.xlsx](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1_m2oRqaX1hp7RQ0d1z_PajBowkGnE9CM/edit?gid=419234152#gid=419234152)) -Planilla de riesgos *(*[*SportPlanner\_Riesgos.xlsx*](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1OsvdeclxqNjhaRjKzyed1iDzoGpBbiQI/edit?gid=1059138523#gid=1059138523)*) -Código de back end de la aplicación* https://github.com/Mursito1/sportplanner-backend  -Codigo de la app presente en Github *(*[*https://github.com/Mursito1/capstone*](https://github.com/Mursito1/capstone)*)* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | * *Reflexión sobre el aporte del Proyecto APT en el desarrollo de los intereses profesionales.*   *¿De qué manera tu Proyecto APT te sirvió para tener mayor conocimiento de tus intereses profesionales?* -Enfoque en desarrollo frontend: el desarrollo de interfaces y experiencia de usuario despertó nuestro interés por el diseño UX/UI. -Enfoque en arquitectura y backend: al conectar la app con una API externa nos motivó a profundizar en arquitectura de software, diseño de APIs. -Enfoque en gestión de proyectos: más allá del desarrollo técnico, los traspiés que tuvimos con el proyecto nos hizo valorar el rol de la metodología Scrum. *Proyecciones laborales a partir de Proyecto APT.*  *¿Qué intereses profesionales te gustaría explorar o seguir profundizando?* -Desarrollo móvil multiplataforma -Seguridad y autenticación -UX/UI y diseño centrado en el usuario  *¿Cómo te proyectas laboralmente después de haber terminado tu Proyecto APT?* -Como desarrolladores fullstack -Como especialistas en desarrollo móvil -Como emprendedores tecnológicos |